

Projekt isometri – manual 1.2

Hvem har min. adgang til denne side: **Mægler** (Dette kan variere fra system til system - såfremt det er ændret af administrator)

Hvem har min. adgang til funktionen: **Projektadmin** (Dette kan variere fra system til system - såfremt det er ændret af administrator)

Her finder du funktionen: **Menu -> Projekt isometri**

The screenshot displays the EstateTool interface for the 'Blomsterbjerget' project. The left sidebar contains navigation options like 'START', 'BOLIGER', and 'MODULER'. The main content area shows two data tables. The first table, 'Isometri SVG filer og iframe kode', has columns: Intern id, Projekt, Navn, Boliger, and SVG Fil. The second table, 'Isometri V2.1 popup label layout', has columns: Sortering, Projekt, Label navn, Benævnelse, Ikon, Boligtabel, Facilitet, Ikon filnavn, and Formatering.

Intern id	Projekt	Navn	Boliger	SVG Fil
1	Blomsterbjerget	Facadevinkel 1	15 boliger på hele projektet	isometri01
2	Blomsterbjerget	Facadevinkel 2	15 boliger på hele projektet	isometri02

Sortering	Projekt	Label navn	Benævnelse	Ikon	Boligtabel	Facilitet	Ikon filnavn	Formatering
1	Blomsterbjerget	Boligareal	m2		Salg_BBR_kv	-	house.png	-ingen
2	Blomsterbjerget	Værelser			Værelser	-	floor.png	TAL (0 decimaler)
3	Blomsterbjerget	Etage			Etage	-	floor.png	ETAGE (Fra - Til + m²)
5	Blomsterbjerget	Elevator			Elevator	-	elevator.png	BOOLSK (0=Nej et Ja)

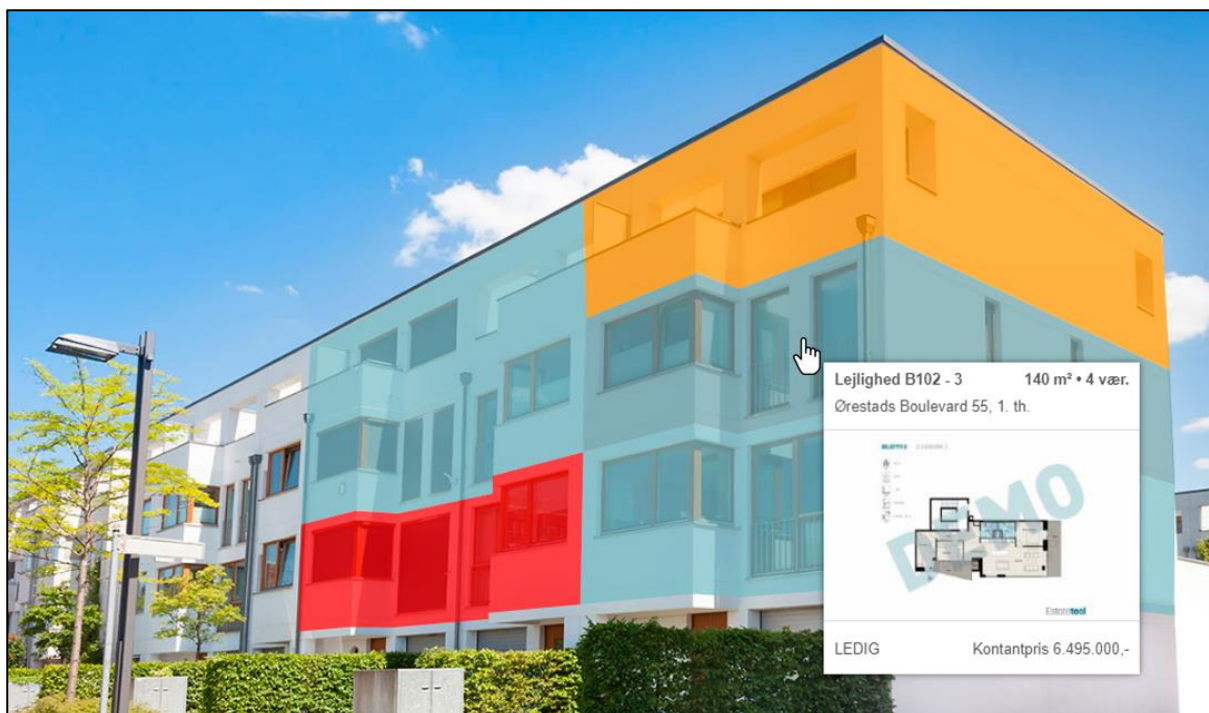
Siden projekt isometri er inddelt i 2 områder

- Isometri SVG filer og iframe kode
 - Her styres grund filen der benytte til at fremkalde isometrien.
- Isometri popup label layout
 - Her styres informations popup om de enkelte boliger på SVG grundfilen.

2. Information

Denne manual omhandler hvordan man ser og administrer sine projekters isometri filer og indhold.

En isometri er i systemets sammenhæng en slags oversigtstegning eller oversigtsbillede med opmærkede punkter der således bruges til at beregne et helt afmærket område, som kan benytte online til fremvisning af farvekoder og information om enkelte enheder / lejligheder eller huse. Denne fil kaldes en SVG fil.



Det her er et eksempel på en SVG fil – hvor 6 lejligheder er skåret op og klargjort med information i systemet.

3. SVG filerne

SVG filerne skal programmeres specielt fx med programmet Adobe Illustrator som kan opbygge og gemme SVG filerne til brug i systemet.

BEMÆRK: Det kræver kendskab til programmet Adobe Illustrator for at kunne lave SVG filer.

Generelt går det ud på at der indlæses en grundfil til programmet Adobe Illustrator, hvorefter man skal starte opmærkningen af punkter og danne de områder der udgør en enhed / lejlighed / hus eller hvad det er man opmærker – disse områder kaldes lag og skal navngives med bolig id fra systemet.

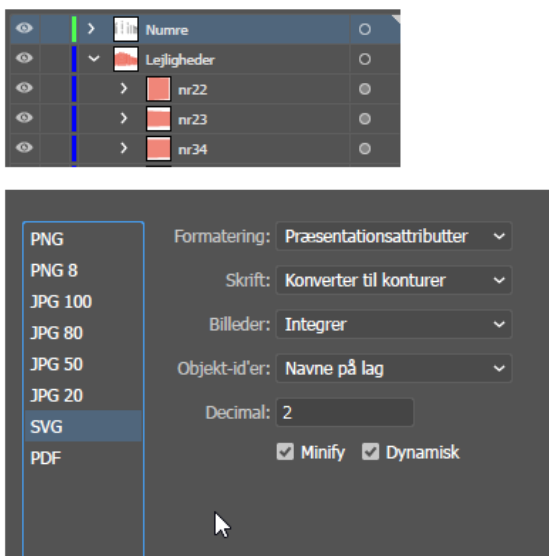
Der udvikles én SVG fil pr. facadevinkel man ønsker på projektet / ejendommen.

VIGTIGT: Bemærk at der ikke kan tildeles områder på grundfilen et id nummer hvis ikke alle boliger der skal med på SVG filen, indlæses eller oprettes i systemet først.

For at få isometrien til at virke på systemet, er der nogle krav der skal udføres i programmet Adobe Illustrator:

1. Der skal være et overordnet lag, der er navngivet "Lejligheder" (med stort L). Dette lag indeholder lag, der hver især er et lejligheds omrids.
2. Laget Lejligheder skal være i niveau 1 (ikke ligge som barn af et andet lag)
3. Laget Lejligheder's underlag (børn), der indeholder omridset af de enkelte lejligheder, skal navngives "nrXX", hvor xx er den pågældende lejligheds bolig-ID fra systemet.
4. Ved export fra Illustrator til svg skal indstillingen "Formatering" være sat til "Præsentationsattributter" og "Objekt-id'er sat til "Navne på lag"

Denne fremgangsmåde skal benyttes når SVG filen gemmes fra programmet Adobe Illustrator:



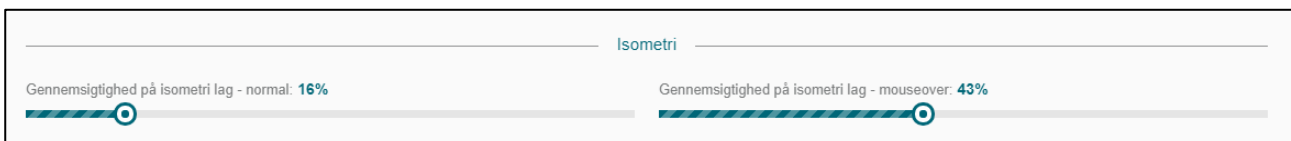
Sørg for at data er så korrekte og retvisende som muligt inden du gemmer SVG filen – er der fejl i nogle afmærkede lag vil de ikke virke når SVG filen bliver frigivet online.

Der udvikles én SVG fil pr. facadevinkel man ønsker på projektet / ejendommen.

Gem gerne filerne med gode sigende navn som fx projektnavn01.svg, projektnavn02.svg og projektnavn03.svg fx blomsterbjerget01.svg, blomsterbjerget02.svg og blomsterbjerget03.svg

Filerne kan herefter uploades på systemet under funktionen [Projekt isometri]

BEMÆRK: Gennemsigtigheden på isometriens lag kan styres i Estatetool under DATAKONTROL -> Boligmærkning




Læs mere om boligmærkning her: [Klik her for at åbne PDF manual om boligmærkning](#)

4. Oprettelse af isometri og upload af SVG filer




For der kan uploades SVG filer til systemet skal der oprettes en isometri.

Opret ny isometri

Tryk på  og giv isometrien et sigende navn fx "Facadevinkel 1" – vælg projekt og giv SVG filen et internt systemnavn fx som blomsterbjerget01, blomsterbjerget02 eller blomsterbjerget03

Herefter tryk på [Gem og luk]

Rediger SVG

Tryk så på    og vælg en SVG filen fra computeren. Herefter tryk på [Upload SVG] knappen.

Luk vinduet når det er muligt at se at SVG filen er blevet uploadet.

Det er nu muligt at benytte nedenstående funktioner til at teste SVG filen og hente html iframe API koden som skal benyttes på egen hjemmeside.

		Intern id	Projekt	Navn	Boliger	SVG Fil
  	     	1	Blomsterbjerget	Facadevinkel 1	15 boliger på hele projektet	isometri01
  	     	2	Blomsterbjerget	Facadevinkel 2	15 boliger på hele projektet	isometri02

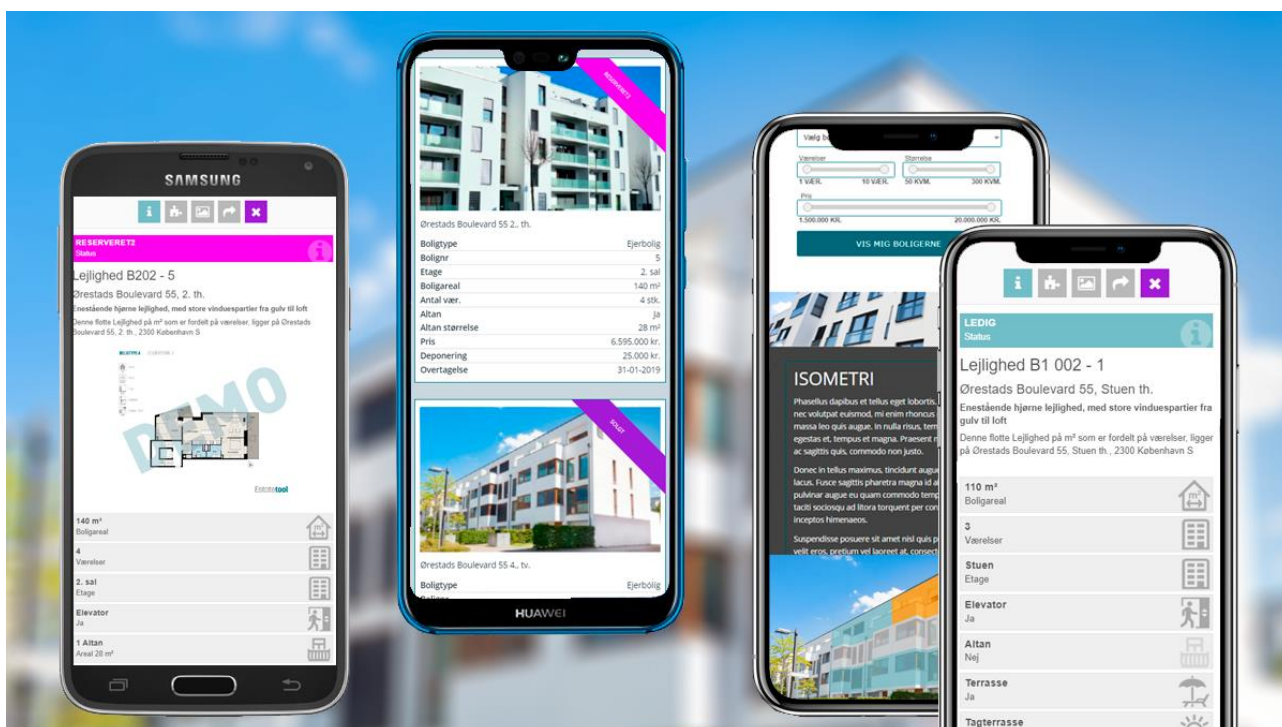



 Demo af forskellige versioner
 Se og hent koden til hjemmesiden

5. Isometrien på mobiltelefoner

Der kan med fordel når isometrien benyttes på Wordpress hjemmesider installeres Estatetool Isometri Plugin til Wordpress: [Hent seneste version her](#)

Wordpress plugin hjælper med popup funktioner og forbedret styring at designet så det er tilpasset de fleste mobiltelefonerne. Den seneste plugin understøtter alle nyere iPhone og Android mobiltelefoner.



6. Hent koden til hjemmesiden

Når der klikkes på `</>` åbner siden med iframe html koden til hjemmesiden.

Der kan her vælges nogle ekstra funktioner, som skal vælges inden iframe html koden hentes. Ønskes disse funktioner ændret efter at iframe html koden er indsat på egen hjemmeside skal koden hentes igen og indsættes på hjemmesiden igen på alle de facadevinkler funktionen ønskes ændret.

Projekt isometri v2.1 iframe

Kode til isometrien som indsættes på egen hjemmeside

```
<iframe src='https://new3.systembolig.dk/isometri/V21/?svg=kaerholm02&eids=10' width='1500' height='900' scrolling='yes'></iframe>
```

BEMERK: Du kan selv skifte width=X og height=Y for at få den rigtige størrelse på isometrien...

NEJ Responsive iframe som tilpasser sig hjemmesiden (Kræver Systembolig Wordpress Plugin)

NEJ (PLAN=solo) - Indsæt første plantegning på informationssiden i stedet for teksten om boligen

NEJ (PLAN=yes) - Indsæt første plantegning på informationssiden efter teksten om boligen

NEJ (NOLINK=yes) - Fjern knappen "Læs mere" med link til boligsiden

NEJ (NOTOOLTIP=yes) - Fjern den lille tooltip på isometrien når musen går over en bolig

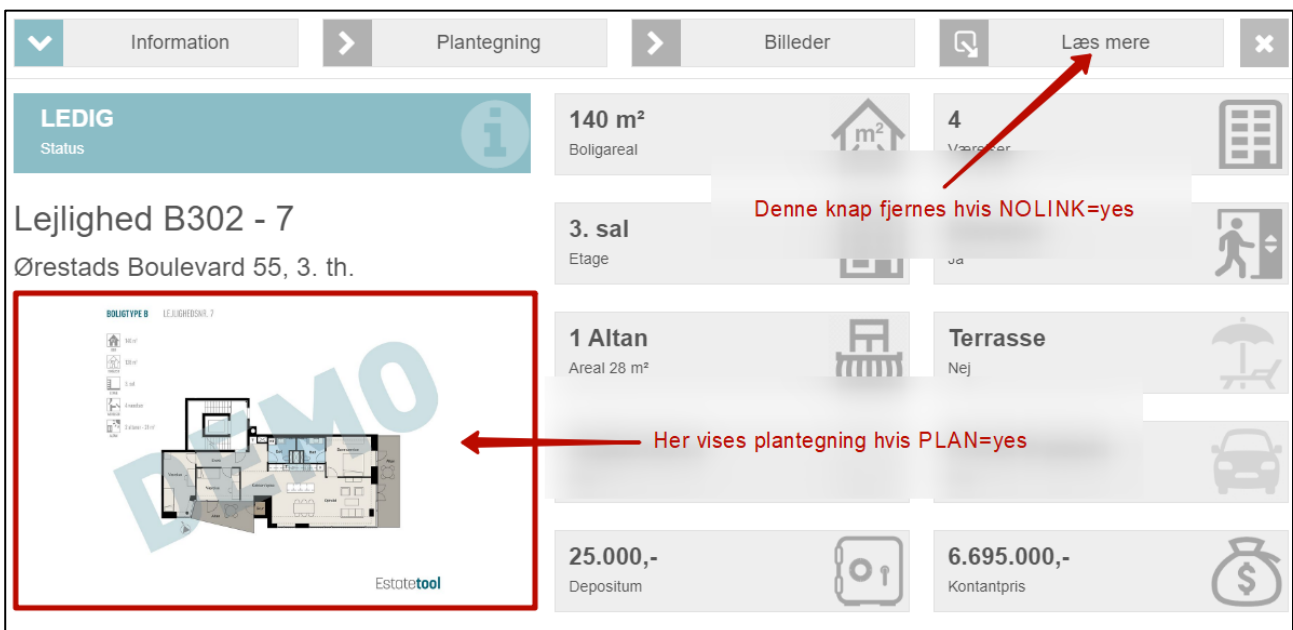
NEJ (NOPOPUP=yes) - Ingen popup - Gå direkte til boligsiden eller egen URL når der klikkes en bolig

[Åben isometri v2.1](#)

- **Responsive iframe**
 - Klik her for at få kode som skal bruge, tilpasset til responsiv iframe - altså fylde hjemmesiden bedre ud - så isometrien følger skærmstørrelsen.
- **Koden for PLAN=solo**
 - Denne kode bruges hvis der ønskes en lille plantegning på informationens første popup side.
 - Denne kode sørger for at plantegningen, erstatter boligens tekst.
- **Koden for PLAN=yes**
 - Denne kode bruges hvis der ønskes en lille plantegning på informationens første popup side.
 - Denne kode sørger for at plantegningen, ligger under boligens tekst.
- **Koden for NOLINK=yes**
 - Denne kode bruger hvis der ikke ønskes en knap med link til boligen unikke side på egen hjemmeside.
- **Koden for NOTOOLTIP=yes**
 - Denne kode bruges hvis der ikke ønskes den lille popup information som kommer henover isometrien.
- **Koden for NOPOPUP=yes**
 - Denne kode bruges hvis der ønskes at linke direkte til boligsiden eller egen URL når der klikkes på en bolig i isometrien. Bemærk at egen URL skal indsættes på hver bolig under bolig-listen rediger bolig.



Værelser teksten kan ændres med fx parameteren `&ROOM=Rum` - Hvis man ikke ønsker "Vær." tekst.



7. Popup label layout

Det er muligt at designe egne labels til det popup informations vindue der åbner henover isometrien når brugeren klikker på en bolig på selve isometrien.

VIGTIGT NYT - Hent kun de ønskede Labels ved at kalde funktionen med `&LIDS=X/Y/Z`

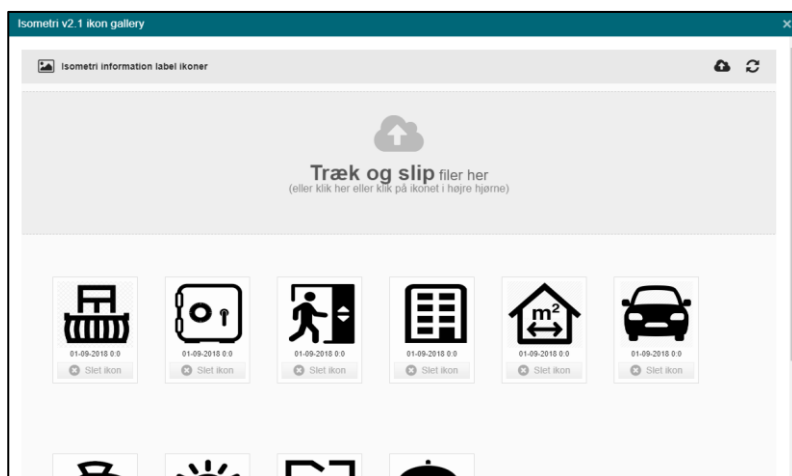
Hvor X, Y, Z mf. er de interne id fra Labels listen i Systembolig – Fx `&LIDS=3/6/7/10/11`

Sortering	Intern id	Label navn	Benævnelse	Ikon	Boligtabel	Facilitet	Ikon filnavn	Formatering
1	2	Bolligareal	m2		Salg_BBR_kvem	-	house.png	-ingen
2	3	Værelser			Værelser	-	floor.png	TAL (0 decimaler)
3	4	Etage			Etage	-	floor.png	ETAGE (Fra - Til + m²)
5	5	Elevator			Elevator	-	elevator.png	BOOLSK (0=Nej ellers Ja)
6	6	Altaner			Altan	-	balcony.png	ALTANER (Stk. + Areal m²)
7	7	Terrasse			Terrasse_areal	-	terrace.png	BOOLSK (0=Nej ellers Ja)
8	8	Tagterrasse			Terrasse_areal	-	roof_terrace.png	BOOLSK (0=Nej ellers Ja + m²)
9	9	Privat P-plads			Privat_P_Plads	-	parking.png	BOOLSK (0=Nej ellers Ja)
10	10	Depositum			Salg_Udbetaling	-	depositum.png	PRIS (Tekst som på hjemmesiden)
11	11	Kontantpris			Salg_kontant_pris	-	price.png	PRIS (Tekst som på hjemmesiden)

Det er muligt at have egne ikoner på labels så derfor anbefales det først at designe og upload egne ikoner hvis det ønskes at bruge egne ikoner.

Rediger ikon galleri

Tryk på så åbner ikon galleri siden upload siden. Her er det muligt at tilføje filer til ikon galleriet. Ikon galleriet gælder for alle projekter – så derfor anbefales det at navngive ikonerne så det er nemt at huske hvilket ikon der indeholder hvilket motiv og evt. til hvilket projekt.



BEMÆRK: Ikonerne skal benyttes senere når der tilrettes en label

Opret ny isometri label



Rediger




For at oprette en ny label tryk på  eller for at redigere en label tryk på 

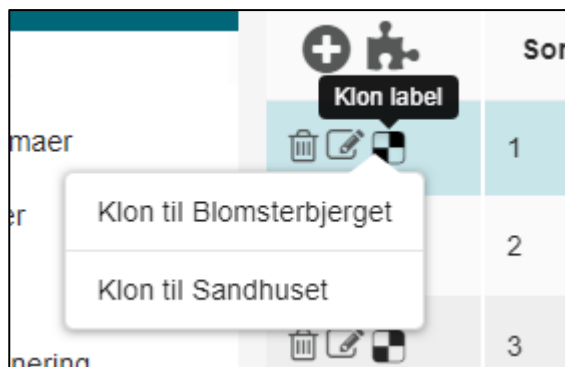
Begge dele åbner dette vindue:

- Sorterings nr.
 - Indtast nummer for rækkefølge placering at label – Jo mindre nummer jo mere mod top / venstre label bliver placeret. Jo større nummer jo længere nede / mod højre label bliver placeret.
- Projekt
 - Vælger hvilket projekt label skal vises på – Bemærk at alle labels gælder på alle isometrier på et projekt / ejendom.
- Labelnavn
 - Her indtastes navnet på label som det skal fremgå på informationssiden.
- Benævnelse
 - Her indtastes benævnelse som fx "m2" eller "stk." – bemærk for visse funktioner er benævnelse ikke nødvendig.
- Boligtabel felt
 - Her vælges hvilket felt fra databasen der skal benyttes til at hente data til den pågældende label.
 - Dette felt benyttes ikke hvis der bruges egen facilitet. Se mere on egen facilitet under projekter / faciliteter.
- Formatering af boligtabel felt
 - Her vælges ønskes formatering af data der læses ud af systemet. Se mere under pkt. 7
 - Dette felt benyttes ikke hvis der bruges egen facilitet. Se mere on egen facilitet under projekter / faciliteter.
- Ikon fil
 - Her vælges ikon filen til denne label, fra ikon galleriet – som tidligere er blevet oprettet.

8. Klon label layout

Ønsker du at benytte alle de samme labels eller blot en enkel label fra et projekt/ejendom til et andet projekt/ejendom - kan dette nemt klares. Klon en eller flere labels til det samme eller til et andet projekt/ejendom.

1. Tryk på ikon  for at åbne klon funktion. 2. Vælg projekt/ejendom. 3. skift evt. projekt/ejendom for at se den nye label og redigere den. BEMÆRK: Den bliver online øjeblikkelig den er klonet.



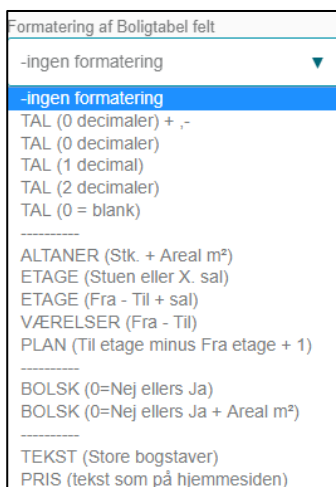
9. Popup label layout – Formatering

Afhængig af valget af boligtabel felt kan der med fordel benyttes formatering af data.

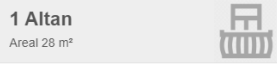
VIGTIGT: Nogle boligtabel felter er ikke egnet til at foretage formatering på.

BEMÆRK: Denne funktion benyttes ikke hvis der bruges egen facilitet. Se mere on egen facilitet under Menu -> projekter -> projekt faciliteter.

Funktionen med formatering ser således ud (og er stort set den samme funktion som under PDF rapport designer)



- Formatering af TAL gælder på alle numeriske resultater som hentes ud af systemet
 - Der kan vælges antal decimaler og ved 0 decimaler kan der vælges at tilføje ”,-”
 - Det er også muligt at vælge 0=blank – som betyder at feltet i label vil blive blank hvis værdien i systemet er 0

- ALTANER (Stk. + Areal m2)
 - Bruges på antal altaner som ønskes fremvist fx således 

- ETAGE
 - Vælg mellem at fremvise blot en etage som fx [Stuen eller 1. sal.] eller, at fremvise data fra feltet ”etage-fra” til ”etage-til” som fx [2. sal. – 4. sal.]

- VÆRELSER (Fra - Til)
 - Vælg at fremvise værelser som fx [Værelser 4-6]

- PLAN (Til etage minus Fra etage + 1)
 - Ønskes der at systemet skal udregne antal plan benyttes ”etage-fra” og ”etage-til” ved at værdien i ”etage-til” fratrækkes værdien i ”etage-fra” og plusses med én.
 - Så fx [2. sal. – 4. sal.] vil være 4-2+1 = 3 PLAN

- BOLSK
 - Bolske værdier 0 og andre kan omsættes til [Ja] eller [Nej]
 - Det er også muligt at bruge 0=nej ellers Ja + Areal som fx på Tagterrasse eller lign. Felter.

- TEKST
 - Tekstformatering på tekst felter hvor alle bogstaver sættes til versaler

- PRIS
 - Denne formatering benyttes hvis der ønskes at prisen skal angives som på hjemmesiden nemlig formateret som fx 1.234,56
 - Desuden benyttes boligmærknings pristekst så fx reserveret boliger fremvises med teksten RESERVERET og Solgte boliger fremvises med teksten SOLGT
 - Dette skal manuelt sættes under Menu -> SYSTEM -> Datakontrol -> Boligmærkning

- LEJE (Depositum)
 - Beregner leje depositum ved ”Depositum” x ”Leje_Raw”
 - BEMÆRK Feltet ”Depositum” er antal mdr. fx 3

- LEJE (Forudbetalt)
 - Beregner leje forudbetalt ved ”Forudbetalt_Leje” x ”Leje_Raw”
 - BEMÆRK Feltet ”Forudbetalt_Leje” er antal mdr. fx 3

- LEJE (Depositum + Forudbetalt)
 - Beregner leje depositum og forudbetalt leje sammen ved (”Depositum” + ”Forudbetalt”) x ”Leje_Raw”